


Grywalizacja międzypokoleniowa

Laboratorium, które inspiruje do działania, motywuje do współpracy i łączy pokolenia

Lipiec 2025



A close-up photograph of two hands shaking, symbolizing agreement or partnership. The hands are positioned in the center-left of the frame, with the background being a soft, out-of-focus grey. The lighting is even, highlighting the texture of the skin and the interlocking fingers.

Laboratorium jako przestrzeń współpracy różnych pokoleń

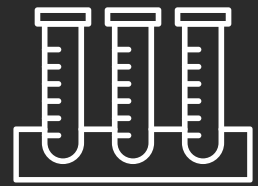
- Charakterystyka pokoleń obecnych na rynku pracy:
 - Baby Boomers
 - Pokolenie X
 - Millenialsi (Pokolenie Y)
 - Pokolenie Z
- Specyfika współpracy międzypokoleniowej w laboratoriach:
 - Różnice w podejściu do pracy i komunikacji
 - Motywatory i bariery współpracy między pokoleniami

Grywalizacja jako narzędzie angażowania pracowników

- Definicja grywalizacji – istota i zastosowanie
- Kluczowe mechanizmy stosowane w grywalizacji:
 - Punkty
 - Odznaki
 - Rankingi
 - Poziomy kompetencji
- Krótkie odniesienie do przykładów spoza środowiska laboratoryjnego

GAMIFICATION
STRATEGIES

Zastosowanie grywalizacji w konkretnych procesach laboratoryjnych



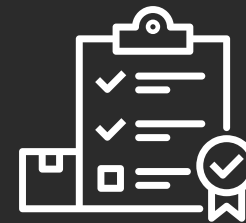
Zarządzanie próbkami

- Nagradzanie za terminowość i poprawność rejestracji próbek
- Tworzenie rankingów jakości



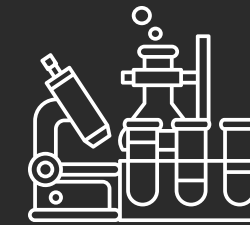
Procesy analityczne

- Poziomy kompetencyjne analityków oparte na jakości analiz
- Misje specjalne dotyczące precyzji wyników badań



Kontrola jakości

- System nagród za wykrywanie odchyleń jakościowych
- Odznaki jakościowe dla wyróżniających się zespołów



Zarządzanie sprzętem laboratoryjnym

- System nagród za wykrywanie odchyleń jakościowych
- Odznaki jakościowe dla wyróżniających się zespołów



Obszar zgodności regulacyjnej (GMP, ISO 17025)

- Zadania audytorskie jako misje specjalne
- Certyfikaty kompetencji zgodności regulacyjnej

Dopasowanie mechanizmów grywalizacyjnych do specyfiki poszczególnych pokoleń

- Skuteczne wykorzystanie różnic pokoleniowych:

Baby Boomers	Pokolenie X	Millenialsi	Pokolenie Z
prestż	konkretne benefity	współpraca	natychmiastowy feedback
uznanie zawodowe	praktyczne ścieżki rozwoju	współpraca	rywalizacja
		innowacyjność	interaktywność

- Przykłady dobrych praktyk grywalizacji dopasowanej do pokoleń

**Korzyści
wynikające
z wdrożenia
grywalizacji
interpokoleniowej
w laboratorium**



Podniesienie jakości pracy i efektywności zespołów



Poprawa współpracy i komunikacji między pokoleniami



Zwiększenie satysfakcji pracowników, redukcja rutyny



Korzyści długoterminowe – doświadczenia innych branż

Rekomendacje wdrożeniowe

Zalecane etapy
wdrażania mechanizmów
grywalizacji

Potencjalne trudności
i skuteczne metody ich
przezwyciężania

Efektywna komunikacja
w zespole podczas
wdrażania zmian

Podsumowanie i dalsze kierunki rozwoju grywalizacji interpokoleniowej



Kluczowe wnioski i potencjał rozwojowy koncepcji

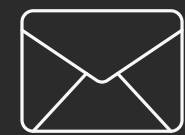


Zachęta do wdrażania innowacyjnych rozwiązań w laboratoriach



Możliwość kontynuowania tematu w formie dalszych konsultacji lub warsztatów

Dane kontaktowe



E-MAIL

b.przekowiak@hakon.pl



MEDIA SPOŁECZNOŚCIOWE

@



STRONA KONTAKTOWA

www.hakon.pl